



a.a. 2024/2025

## IMPÀRI PER GLI ENTI

PET THERAPY



Immagine 1: Frida, cane Coterapeuta amante della natura in attesa di fare alcuni giochi con i ragazzi in un prato verde.

## Le proposte per gli Enti Interventi Assistiti con l'animale

----- SEN-PET

### PREMESSE

Nell'odierno complesso quadro socio-culturale si fanno sempre più strada come progetti educativi d'elezione gli **Interventi Assistiti con l'animale**, riconosciuti ormai dalla letteratura scientifica come interventi promotori di armonia, coesione, inclusione e miglioramento delle dinamiche di gruppo, dove l'animale insegna l'importanza dell'empatia, della pazienza e dell'ascolto, offrendo risposte adeguate ed efficaci agli obiettivi in linea con le diverse età di sviluppo.

### COS'E' LA PET?

Pet e approccio CZ:  
conosciamoli meglio

----- S-E.N-PET

La Pet Therapy, attualmente definita dal Ministero come Interventi Assistiti con gli Animali, è un approccio di intervento in cui l'animale assume il ruolo di "co-terapeuta" e facilitatore sociale. Integra, rafforza e coadiuva le tradizionali tecniche educative e riabilitative al fine di garantire il benessere dei fruitori.

L'approccio CZ, ossia cognitivo-zooantropologico, considera ogni animale nella sua individualità, con interessi propri espressi con emozioni e motivazioni. *L'animale è dunque un collega attivo all'interno dei progetti.*

Nell'approccio CZ l'animale è riconosciuto come un soggetto che si interfaccia con il mondo in modo attivo e partecipa, attraverso emozioni, pensieri, ragionamenti, in grado di immagazzinare informazioni, elaborarle e in base ad esse mettere in atto un comportamento adeguato.

Così l'animale è libero di esprimere se stesso, ed è proprio questa espressione ad arricchire la relazione spontanea che va ad instaurarsi all'interno degli incontri di Pet Therapy, apportando numerosi benefici



Immagine 2: Asinello appare a salutare dalle fronde degli alberi.





L'animale è "un altro diverso da sé" non giudicante, mediatore emozionale e facilitatore delle relazioni sociali che offre alle persone la possibilità di proiettare le proprie sensazioni interiori e costituisce un'occasione di scambio affettivo e di gioco in un clima inclusivo, di nuove e corrette strategie comunicative al fine di un decentramento che aiuti ad approcciarsi all'altro, umano o animale, in modo più consapevole e responsabile. La comunicazione animale, principalmente non verbale e co-verbale, va ad incrementare le abilità comunicative umane, aprendo ad un'altra dimensione relazionale che, indirettamente, andrà a favorire una visione di integrazione sociale all'interno del gruppo sociale.

Importante menzionare anche l'acquisizione di nuove competenze sul mondo animale, insegnando a relazionarsi correttamente, non solo maturando una consapevolezza sulle esigenze e sulle responsabilità che comporta la convivenza con l'animale, ma anche insegnando come comportarsi con il proprio pet domestico o sconosciuto.

Inoltre, in ambiente cittadino si è perso il contatto quotidiano con la natura e si vive, per la maggior parte del tempo, in un mondo virtuale di televisione e videogiochi che distorce la percezione della realtà biologica dell'animale: gli IAA si pongono di fornire gli strumenti conoscitivi per migliorare il proprio rapporto con gli animali e poter costruire con loro una relazione serena.

Secondo alcune ricerche, l'animale nella sua diversità morfologica e comportamentale solleciterebbe l'umano nella formazione e nella ricchezza dell'immaginario, offrendogli più modelli per i suoi processi elaborativi e rafforzando la sua fantasia. Inoltre, l'interazione con la diversità dell'animale aiuterebbe nell'affrontare la multiformità, trasformando la diffidenza in curiosità e tolleranza. Attraverso gli stimoli che l'animale fornisce, richiamando l'attenzione, ponendo dei problemi e suggerendo delle soluzioni, favorisce una vera e propria ginnastica cognitiva.





## I PROGETTI IMPÀRI PER CENTRI DIURNI, ISTITUTI PENITENZIARI, COMUNITÀ E TUTTI GLI ALTRI ENTI DI S.E.N - PET

### A CHI SONO RIVOLTI?

I nostri progetti sono rivolti a gruppi quanto più omogenei, concordati in fase progettuale con i referenti dell'Ente. Il numero dei partecipanti ad ogni gruppo è di circa 5/9 persone, da valutare in fase di pianificazione in base alla tipologia della persona e agli obiettivi: l'equipe si riserva la possibilità di modificare i gruppi e/o creare sottogruppi qualora servisse. Durante le attività non saranno presenti tutori e/o educatori individuali del fruitore, salvo valutazione che ne attesti la necessità.

### MODALITÀ ORGANIZZATIVE

Ogni *progetto* è *individualizzato* e strutturato attraverso una variabilità legata al singolo gruppo ed alle sue esigenze, e presenta una fase iniziale di benvenuto, seguita da attività pratiche referenziali e relazionali in presenza dell'animale. Si richiede la compilazione di un [questionario online](#) con alcune informazioni specifiche sui fruitori del servizio e sugli obiettivi desiderati. Le attività verranno scelte e create ad HOC, alcuni esempi:

#### ATTIVITÀ COGNITIVE-RELAZIONALI

- ▷ Animal Brain Train
- ▷ Percorsi sensoriali olfattivi e tattili
- ▷ Percorsi cognitivo-olfattivi per animali
- ▷ Costruzione di giochi ludico-ricreativi per gli animali

#### ATTIVITÀ INTERATTIVO-GUIDATE

- ▷ ATTIVITÀ DI PSICOMOTRICITÀ
- ▷ MOBILITY DOG
- ▷ PALESTRA CON IL CORPO
- ▷ PERCORSI DI MOBILITY PER CAVALLO E ASINO

### VALUTAZIONE E MONITORAGGIO

Tutti i progetti sono sottoposti a monitoraggio e valutazione di efficacia da parte dell'Equipe Multidisciplinare al fine di monitorare lo stato di salute e del benessere del binomio uomo-animale e il corretto svolgimento del progetto. Inoltre si attuano costanti monitoraggi sulle condizioni di salute fisica e comportamentale degli animali coinvolti.

### EQUIPE MULTIDISCIPLINARE

L'equipe multidisciplinare è composta da professionisti in campo socio-sanitario, socio-educativo e zooantropologico, in linea con la Normativa Nazionale che regola gli IAA, e presenta: Responsabile di Progetto, Referente di Intervento, Coadiutore dell'animale, animale e Medico Veterinario esperto in IAA.

Gli incontri attuativi sono realizzati, sempre secondo normativa, da Referente di Intervento, Coadiutore dell'animale e animale.

### ASSICURAZIONE

Tutti i nostri progetti sono coperti da **ASSICURAZIONE AICS**, per la quale ogni partecipante viene tesserato. L'assicurazione ha **durata annuale dalla data di emissione**, ed è necessario un [Certificato Medico Non Agonistico](#).

Qualora l'Ente presenti un'assicurazione propria per i propri utenti non è richiesto il tesseramento.

I prezzi\* sono:

- ▷ €5 tesseramento giovani (minori di 18 anni)
- ▷ €6 tesseramento adulti





## OBIETTIVI GENERALI

Ogni idea progettuale sarà flessibile e coerente con i bisogni individualizzati di gruppo in linea con gli obiettivi specifici concordati e richiesti dalle famiglie.



COLLABORAZIONE E  
COOPERAZIONE



INCREMENTO DELLE ABILITÀ COMUNICATIVE  
VERBALI, CO-VERBALI E PARA-VERBALI



MIGLIORAMENTO DELLA  
QUALITÀ DELLA VITA



ACQUISIZIONE COMPETENZE  
SUL MONDO ANIMALE



AUMENTO DELLE ABILITÀ MOTORIE, DEL SENSO DI  
AUTOSTIMA E AUTOEFFICACIA, RIDUZIONE DELLO  
STRESS



POTENZIAMENTO DELLE TERAPIE  
GIÀ IN ESSERE INDIVIDUALMENTE

Inoltre gli effetti più noti di questo tipo di attività vanno dalla messa in atto di dinamiche empatiche, al focalizzare l'attenzione all'esterno spostando l'attenzione da se stessi a un altro essere vivente, al divertimento con l'animale, alla socializzazione, al contatto fisico, all'uso di registri sensoriali, al senso di responsabilità che il contatto con un animale implica.





## LE NOSTRE PROPOSTE



### IMPARI IN GITA AL PARADISE RANCH

Incontro di Attività Assistita con l'Animale, a carattere ludico-ricreativo di 2h, presso il Maneggio "Paradise Ranch ASD" di Assemini, dove si andrà alla scoperta di animali da fattoria, cavalli e asini attraverso attività multisensoriali, esperienziali ed eco-laboratoriali.

Attraverso la conoscenza primaria delle diverse specie animali (cavalli, asini, capre, pecore, avicoli, conigli, tartarughe, cani e gatti) i bambini verranno accompagnati in una relazione genuina e rispettosa del prossimo e dell'animale, in un clima di divertimento e relax. Condivideranno poi la merenda al sacco immersi nella natura.

▷ €12/2 ore ad alunno, con merenda al sacco.

Qualora vi sia la presenza di alunni con disabilità, se necessario, essi devono prevedere l'accompagnamento in rapporto 1:1 di un operatore, che può essere quello dell'Istituto scolastico oppure potrà essere presente un Educatore Professionale del Ranch con un supplemento:

▷ €25/2h a rapporto 1:1

### IMPARI CON IL CANE

Progetti di Educazione Assistita con il cane (Pet Therapy) svolti presso la sede dell'Ente, previo sopralluogo e valutazione dell'idoneità degli spazi.

- ▷ €30/45min. a partecipante per piccoli gruppi di 5/9 persone\*
- ▷ €25/45min. a partecipante per gruppi di 10/20 persone\*

*Per gruppi inferiori a 5 partecipanti e superiori a 20 i prezzi vengono valutati caso per caso.*



### IMPARI AL PARADISE RANCH

Progetti di Educazione Assistita con gli animali (Pet Therapy) **Cavalli, Asini e animali da fattoria** presso il Maneggio "Paradise Ranch ASD" di Assemini



CLICCA QUI PER VEDERE LA POSIZIONE SU GOOGLE MAPS

- ▷ €25/45min. a partecipante per piccoli gruppi di 5/9 persone\*
- ▷ €20/45min. a partecipante per piccoli gruppi superiori a 10/20 persone\*

*Per gruppi inferiori a 5 partecipanti e superiori a 20 i prezzi vengono valutati caso per caso.*

15% di sconto  
per pacchetti  
superiori a  
12 incontri

\*I prezzi effettivi vanno valutati in base alla tipologia di progetto e utenza, il prezzo è quindi soggetto a variazioni in base alla numerosità del gruppo. Qualora il gruppo dovesse superare i 10 partecipanti, l'equipe si riserva la possibilità di dividere il gruppo in ulteriori sottogruppi

\*I pagamenti sono richiesti mensilmente anticipati rispetto all'inizio delle attività, entro e non oltre il 10 del mese. Il primo bonifico includerà anche il prezzo del tesseramento AICS qualora necessario. La ricevuta verrà inviata entro il 10 del mese successivo.

